

Breve manual de Guaranpis



BreveManualdeGuaranpisparanovatos

Guaranpis es un juego de estrategia, guerras, paz, cosechas, comercio...etc. Dentro de este mundo podrás optar por personificar el rol que desees, el límite es tu imaginación, solo necesitas tu navegador, fuertes dosis de entusiasmo y paciencia.

Con este breve manual queremos introducirte de manera somera en el juego, que conozcas los movimientos básicos y cómo empezar a desenvolverte con éxito en este mundo, muy duro y cambiante.

Comprenderéis que las profundidad y amplitud de las normas de Guaranpis es enorme, es un juego que lleva tres años en fase Beta y que ha sido modificado ininidad de veces, tanto es así, que algunas normas se han perdido en los anales de los tiempos, por tanto no esperéis descubrir en este manual tácticas avanzadas o mecanismos de gestión, es algo que compete al jugador descubrir. Aquí solo te ayudaremos a familiarizarte con la interfaz y los movimientos básicos y lógicos que debes conocer.

1. LaWebylainterfazdeljuego :

La web Oficial del juego es www.guaranpis.net desde donde podrás acceder a las cinco partidas que actualmente se desarrollan gratuitamente alojadas en los servidores de Miarroba.

Guaranpis I	Conectados: 3 de 319 Muertos: 9492	Entrar
Guaranpis II	Conectados: 5 de 160 Muertos: 3935	Entrar
Guaranpis III	Conectados: 1 de 209 Muertos: 2766	Entrar
Guaranpis IV	Conectados: 12 de 376 Muertos: 3835	Entrar
Guaranpis V	Conectados: 20 de 622 Muertos: 2207	Entrar
Totales	Conectados: 41 de 1686 Muertos: 22235	

Elige en que partida jugarás, ten en cuenta que la más vieja en la primera y la más nueva la última, en estas dos los precios son más altos. Consulta en el foro a los jugadores más veteranos para que te guíen: [Dudas del juego](#)

La web del juego es sencilla, la dividimos en dos partes:

La parte superior

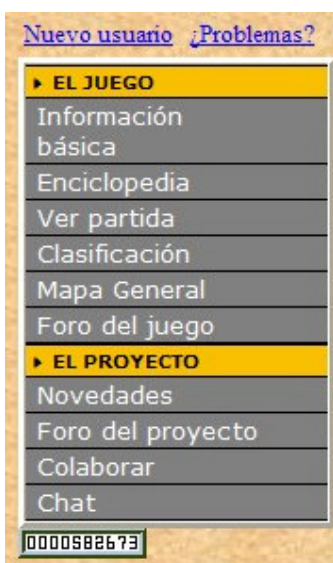


En el primer recuadro de la izquierda puedes ver pinchando, los jugadores que están conectados y en la espada las batallas que ha habido en cada turno. Además en esta espada al clicar se te abre una ventana que te permite cambiar de partida. En este seleccionas la partida a la que quieres ir y das a F5 en la web de entrada, esta pasará a la partida que hayas seleccionado.

En la parte central puedes ver la fecha en la que se encuentra la partida y en el encabezado la partida en la que te encuentras.

En la parte derecha tienes un escudo que te permite ver los mensajes sin necesidad de entrar en la partida. *Tienes que permitir los elementos emergentes en tu navegador. (recuerda que tienes solo 15 conexiones por mes guaranpino, cada día guaranpino es una hora real).*

La parte de la izquierda:



En **Nuevo Usuario** puedes crear tu personaje mediante un registro muy sencillo. Si tienes problemas porque no te llega el mensaje de registro pincha en **problemas**, te reenviarán el mail.

Otras partes destacadas son:

Ver partida, te permite entrar en **Modo Demo** y ver la partida y su mapa. Tienes que tener en cuenta que Guaranpis es un juego basado en cuadrículas (*cada una es un feudo*), este es muy grande, es de una longitud 450*450, esto es, tienes 202.500 feudos, de los que aproximadamente la mitad son agua. Se basa en un mapa real de Europa, Asia occidental y norte de África, eso sí, los tipos de terrenos no son geográficamente fieles, sino que se disponen aleatoriamente.

Clasificación, cada partida tiene la suya, mide el rango nobiliario y los puntos que tiene cada personaje, más adelante te explicaremos como se miden.

Mapa general, Una funcional herramienta, es un mini-mapa que te ayudará a comprender como se expresan en coordenadas cada feudo en el mapa. te da información útil de la ocupación de cada zona.

Foro del Juego, cada partida tiene su foro dedicado a los jugadores para que discutan los aspectos que crean convenientes, también dispones de subforos en este mismo foro para poder hablar con otros participantes.

Novedades, este es uno de los puntos más importantes, todas las modificaciones que se van

implementando aparecen reflejadas aquí, es importante mantenerse bien informado, además todas las normas anteriores se mantienen guardadas para que puedas revisar tus dudas, en la parte inferior tienen unas flechitas para poder retroceder. [visita regularmente esta zona](#)

Foro del proyecto, es un foro común a todas las partidas, donde se discuten ideas, las novedades...etc.

Colaborar, si quieres puedes aportar dinero para el proyecto. En breve si tiene planeado pasar a un servidor de pago.

Dentro del Juego:

Al entrar se te mostrará un mapa de **15*15 feudos** en el lugar de nacimiento de tu personaje, primero familiaricémonos con el interfaz de una manera teórica, más adelante explicaremos las distintas acciones que puedes llevar a cabo.

En la parte superior tienes las secciones en las que se divide el juego y sus diferentes atributos, vayamos analizando una por una de izquierda a derecha:



Ver:

Aquí tienes información muy relevante de las acciones que has dado a tu personaje, de compras que hayas realizado. Podrás ver el mapa desde distintos puntos de vista, donde se te dará información relevante y que luego aplicaremos a distintas acciones.



Órdenes en curso: Información de las ordenes que hemos podido dar a nuestro personaje, obras de edificación...etc. (*referenciaremos cuando una acción sea susceptible de salir en este apartado*)

Pedidos en curso: En los distintos feudos, al pinchar sobre ellos, tienes un link que te lleva al mercado. (*más tarde explicaremos más ampliamente este concepto*) Una vez realizado un pedido podrás y deberás tener en cuenta los días guaranpinos que restan para su llegada (*en guaranpinos las compras no son instantaneas*)

Personajes/tropas/edificaciones/epidemias y mapa político: Son maneras de ver el mapa, cada uno de ellos nos da la información a la que se refieren solo en el recuadro 15*15 en el que estemos.

Epidemias en el mundo y ciudades: nos abrirá una ventana en ambos casos, en el primero nos informan de los focos de epidemias que hay en todo el mapa, indicándonos sus coordenadas, el feudo del dueño y si está cerca de algún feudo de nuestra posesión.
En cuanto a las ciudades, que serán muy importantes en la búsqueda de la reliquia nos dan el nombre y la ubicación exacta de cada ciudad en el mapa.

Correo:



Es donde podremos comunicarnos con el resto de los jugadores dentro del juego. Valora con fundamento este dato, estás en Guaránpis, es el año 950 d.C. y asume bien el rol que quieras seguir. Ayudarás en la jugabilidad de Guaránpis, eso si, recuerda que hasta los 18 años no puedes mandar mensajes a todos. (*naces con 16, en días es un mes real*) Eso si, se te permiten siempre enviar privados. (*siempre que tengas oro*)(1)

Noticias: Cada zona del mapa tiene noticias que pueden resultar muy reveladores, nacimientos, muertes, ataques(2), rumores de acciones(3).

Denuncias: Si algún personaje te ha mandado un mensaje ofensivo, tienes la opción de denunciarle, son los emperadores en cada cultura de las distintas las partidas los que tienen potestad de enmudecer 100 turnos. En esta sección solo encontrarás la información de los mensajes denunciados, es al leerlos donde tienes un recuadro que permite denunciarlos. *!No abuses injustificadamente puede que te enmudezcan a ti!*

Vista:



Norte/sur/este y oeste: Puedes moverte cambiando las vistas hacia los cuatro lados del mapa.

Ir a...: marcando un feudo concreto la visión se centrará en él.

Zoom: Reduce la vista del mapa, no es una opción muy desarrollada.

Dividir cuadros: Sirve para separar todos los feudos por líneas, muy útil para identificar bien todos los feudos y poder contar distancias.

Recargar página: Si hemos llevado a cabo una acción y queremos actualizar la página.

Nueva ventana: abre una nueva ventana con la misma visión.

Inicial: Irás a la visión del personaje, en la que entra siempre el juego por defecto.

Personalizada: Una opción muy útil. Podemos memorizar distintas coordenadas y darles nombres, al pinchar se abre una ventana con todas las que hayamos introducido, una manera muy rápida de llegar a cualquier parte del mapa que tengamos preseleccionada. *(por defecto siempre están memorizadas las del feudo principal y la de nuestro personaje)*

Mapa General: Igual que el descrito en la web.

Castillo:



Una de las partes más importantes del juego, vayamos poco a poco.

Tesoro: No solo tienes la información del dinero que dispones en caja sino de lo que vas a cobrar así como de la cantidad que tendrás que pagar por las soldadas. En la parte inferior tienes tres links:

* Presión Fiscal: Decide con que gravamen cargaras tus feudos, los principales son aquellos que rodean tu principal hasta una distancia 5 (en la vista política se ven con la letra F) y los secundarios son el resto (aparecen con la letra S)

* Inversiones Financieras: El mercado de los productos, puedes especular comprando acciones y vendiéndolas cuando crezcan para sacar un margen.

* Trasposos bolsa-feudo: Puedes depositar monedas de oro en tu feudo principal. *(de momento no tiene un uso muy generalizado)*

Patio de armas: Un informe de la ubicación de tus tropas según la vista en la que te encuentres. En la parte inferior tienes un link "**todas**" para poder ver las que tienes repartidas por el mapa, puedes elegir también el tipo de tropas, por destino... A la derecha tienes botones directos para realizar otras acciones.

Armería: Informe de todos los equipos que puedas tener en tus feudos y los reclutas o levadas que dispones en dicho feudo para poder reclutar.

Dormitorio: Si te juntas con un personaje de otro sexo en una misma casilla podéis disfrutar de noches de placer para subir la moral, solo se podrá usar una vez por turno. *!!A disfrutar!!*

Mazmorras: Si has atrapado algún personaje puedes torturarlo, azotarlo, confiscarle su oro, ejecutarlo o incluso, si eres muy bueno, liberarlo.

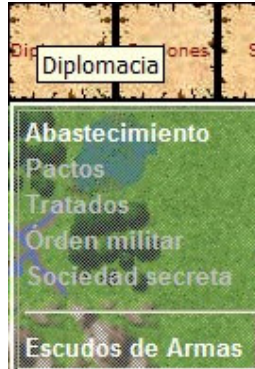
Bufón: Puedes hacer llamar a tu bufón, te contará unos chistes, reír alarga la vida, tu moral subirá en un porcentaje entre 1 y 10, eso sí, cuesta su dinerillo.

Ver Feudos: Informe detalladísimo de todos tus feudos, puedes acceder directamente a los mercados de cada feudo, reclutar para igualar hombres excedentarios, saber el número de tropas que tienes en cada feudo. Además si esto fuera poco puedes ordenarlos según distintos criterios, reservas, campesinos...etc.

Reparaciones: Una manera rápida de hacer las reparaciones a todos tus edificios, deber vigilarlos porque se deprecian. Ten en cuenta que si hay tropas de otro personaje no podrás repararlo.

Levantar en armas: Es una manera rápida de llamar a filas a levas en todos los feudos de tu propiedad. No abuses de esta opción, puedes esquilmar tus feudos de los brazos que producen tus cosechas.

Diplomacia:



No es una de las opciones más profundizadas del juego, seguramente en un futuro se multiplicarán las opciones, de momento solo hay dos:

Abastecimiento: Información de los jugadores que tienen abastecimiento por tu parte. **Los pactos de abastecimiento pueden firmarse en cualquier feudo propio donde haya tropas presentes del personaje autorizado.** (más adelante al comprender la interfaz del mapa comprenderás todo mejor)

Escudos de Armas: Son escudos que puedes elegir para tu visión de ejercitos, solo pueden acceder a poseerlos los emperadores de cada partida y aquellas personas que han aportado dinero al proyecto.

-
- (1): Cada día se te entrega invariablemente una moneda de oro.
 - (2): Solo aquellos en los que haya implicadas más de 500 tropas.
 - (3): Estos únicamente pueden llegar a los Judios.